**UJIAN TENGAH SEMESTER**

Nama : Dita Indriawati

NIM : 20200040066

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Penjelasan dan Analisa kode program pada no 1!

import 'package:flutter/material.dart';

Baris ini mengimpor paket flutter/material.dart, yang berisi widget inti dari kerangka kerja Flutter.

void main() {

  runApp(MyApp());

}

Ini adalah titik masuk aplikasi. Ini membuat dan menjalankan instance kelas MyApp.

class MyApp extends StatelessWidget {

  @override

  Widget build(BuildContext context) {

    return MaterialApp(

      title: 'Picture Navigation',

      theme: ThemeData(

        primarySwatch: Colors.blue,

      )

      home: PictureNavigationScreen(),

    );

  }

}

Kelas ini mendefinisikan widget aplikasi utama, MyApp. Ini mewarisi dari kelas StatelessWidget, yang berarti tidak mempertahankan status apa pun. Metode build dari kelas ini mengembalikan widget MaterialApp, yang merupakan widget akar dari aplikasi Flutter. Properti title dari widget MaterialApp mengatur judul jendela aplikasi. Properti theme dari widget MaterialApp mengatur tema aplikasi. Dalam hal ini, warna primer tema diatur ke biru. Properti home dari widget MaterialApp mengatur widget pertama yang akan ditampilkan di aplikasi. Dalam hal ini, widget PictureNavigationScreen diatur sebagai widget rumah.

class PictureNavigationScreen extends StatefulWidget {

  @override

  \_PictureNavigationScreenState createState() => \_PictureNavigationScreenState();

}

Kelas ini mendefinisikan widget PictureNavigationScreen, yang merupakan widget yang menampilkan layar utama aplikasi. Ini mewarisi dari kelas StatefulWidget, yang berarti mempertahankan status. Metode createState dari kelas ini mengembalikan instance kelas \_PictureNavigationScreenState, yang merupakan kelas status untuk widget PictureNavigationScreen.

class \_PictureNavigationScreenState extends State<PictureNavigationScreen> {

  final List<String> images = [

    'assets/img (1).jpg',

    'assets/img (2).jpg',

    'assets/img (3).jpg',

    'assets/img (4).jpg',

    'assets/img (5).jpg',

    'assets/img (6).jpg',

    'assets/img (7).jpg',

    'assets/img (8).jpg',

    'assets/img (9).jpg',

    'assets/img (10).jpg',

  ];

  int currentIndex = 0;

  @override

  Widget build(BuildContext context) {

    return Scaffold(

      appBar: AppBar(

        title: Text('Picture Navigation'),

      ),

      body: Column(

        mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,

        children: [

          Image.asset(

            images[currentIndex],

            fit: BoxFit.cover,

          ),

          SizedBox(height: 20),

          Row(

            mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,

            children: [

              ElevatedButton(

                onPressed: () {

                  setState(() {

                    currentIndex = 0;

                  });

                },

                child: Text('Pertama'),

dan Output yang didapatkan :

Aplikasi ini memiliki sistem navigasi sederhana untuk melihat rangkaian gambar. Tampilan utamanya terdiri dari layar dengan gambar yang ditampilkan di tengah. Di bawah gambar terdapat empat tombol: Pertama, Berikutnya, Sebelumnya, dan Terakhir. Saat pengguna mengklik tombol, gambar yang ditampilkan di tengah layar akan berubah sesuai dengan tombol yang diklik.

Berikut penjelasan lebih rinci tentang tampilan aplikasi:

* Aplikasi menggunakan tema Material Design dengan warna utama biru.
* Aplikasi memiliki AppBar dengan judul "Navigasi Gambar".
* Bagian utama aplikasi memiliki widget Column dengan dua anak utama:
* Widget Image yang menampilkan gambar saat ini. Properti fit dari widget Image diatur ke BoxFit.cover, sehingga gambar akan mengisi ruang yang tersedia sambil mempertahankan rasio aspeknya.
* Widget Row dengan empat widget ElevatedButton. Setiap tombol memiliki label yang menunjukkan fungsinya. Properti onPressed dari setiap tombol diatur ke fungsi callback yang memperbarui variabel currentIndex berdasarkan tombol yang diklik. Hal ini menyebabkan widget Image menampilkan gambar berikutnya atau sebelumnya, tergantung pada tombol yang diklik.